

پرامپت کاراکترهای اساطیری از حیوانات

پرامپت + ۲ مثال



با سلام و تشکر از حسن انتخاب شما. با ظهور ابزارهای هوش مصنوعی، توانایی ارتباط انسان با ماشین از طریق پرامپت ها به نقطه بالایی رسیده است. پرامپت نویسی این امکان را فراهم می کند به مدل های هوش مصنوعی دستورهای دقیق و بهینه داده شود و افزایش تعاملات معنادار و بهبود مستمر در حوزه هوش مصنوعی را ایجاد میکند. برای بهره مندی شما مخاطبان عزیز از این پیشرفت، فروشگاه پرامپت مارکت مفتخر است پرامپت های آماده را با کیفیت بالا و تنوع گسترده تر به ارمغان می آورد.

مشخصات محصول



نام محصول: پرامپت کاراکترهای اسطوره از حیوانات

هوش مصنوعی استفاده شده: لئوناردو

تعداد مثال ها: ۲ مثال

تعداد کلمات پرامپت: ۲۶ کلمه

این پرامپت مناسب استفاده در هوش مصنوعی لئوناردو است. می توانید از مدل هوش مصنوعی لئوناردو روازنه به صورت رایگان (محدود) برای تولید تصاویرتان استفاده کنید.

توضیحات استفاده از پرامپت

اسم حیوان مورد نظر خودت رو که میخواهی عکسشو با هوش مصنوعی بسازی، در داخل [] در پرامپت زیر جایگزین کن. و اگه مایل بودی میتونی به دلخواه اون رو توصیف کنی. برای مثال اسبی با یال های زیاد.

البته باید کلمه و یا جمله مورد نظرت رو به انگلیسی بنویسی. اگر زبان انگلیسیت خوب نیست ، میتونی از مترجم گوگل و یا سایر ابزار های ترجمه آنلاین و یا حتی هوش مصنوعی استفاده کنی! بعد کل پرامپت رو کپی کن و در داخل ابزار هوش مصنوعی پیست (جای گذاری) کن و تصویر مورد نظرت رو به سبک عکسهای نمونه دریافت کن.

اگر بار اول به نتیجه دلخواهت نرسیدی، همون پرامپت رو چندین بار امتحان کن. هوش مصنوعی هر دفعه عکس های متفاوت تری تولید میکنه.

پرامپت:

ornate and intricate mythica, [حیوان مورد نظر], demon, psychedelic, turbulent fluid, fractal| smokey, symmetrical, sharp focus, vibrant, volumetric fog, studio lighting, depth of field, unreal engine, octane render, raytracing

مثال ها

مثال ۱:



ornate and intricate mythica, a wolf demon, psychedelic, turbulent fluid, fractal| smokey, symmetrical, sharp focus, vibrant, volumetric fog, studio lighting, depth of field, unreal engine, octane render, raytracing



مثال ۲:

ornate and intricate mythica, A lion demon, psychedelic, turbulent fluid, fractall smokey, symmetrical, sharp focus, vibrant, volumetric fog, studio lighting, depth of field, unreal engine, octane render, raytracing